

ATA DA 6ª REUNIÃO EXTRAORDINÁRIA EM: 24/6/2014.

Ata da Sexta Reunião Extraordinária da Câmara Municipal de Coronel Pacheco - MG, realizada no dia vinte e quatro de junho de dois mil e quatorze, às vinte e uma horas, sob a Presidência do Excelentíssimo Senhor Vereador Helder Campos Camilo e contando com a presença dos Senhores Vereadores, Davis Cristian de Landa, Fagner Florêncio de Santos, Felipe Fonseca Guerra, Geraldo José Bento de Carvalho, Jorge Luiz da Silva, Leandro William de Abreu, Luiz Carlos de Oliveira e Raimundo Salema Ribeiro. Após na Primeira Parte: Pequeno Expediente o Presidente deu início esta Reunião, “Sob a Proteção de Deus e em nome do Povo deste Município, iniciamos nossos trabalhos”. Em seguida passou-se para discussão e votação das matérias em pauta. Segunda Parte: Ordem do Dia: Apresentação, Discussão e Votação do Parecer de Redação Final da Comissão de Legislação, Justiça e Redação favorável a Redação Final do Projeto de Lei Nº 753/2014 Dispõe sobre denominação de logradouro público que menciona e dá outras providências.” Autoria do Poder Executivo. Parecer de Redação Final e o Projeto de Lei Nº 753/2014 foram aprovados em Discussão, Terceira Votação e Redação Final por unanimidade dos votos dos Senhores Vereadores. Apresentação, Discussão e Votação do Parecer de Redação Final da Comissão de Legislação, Justiça e Redação favorável a Redação Final do Projeto de Lei Nº 755/2014 que Dispõe sobre as diretrizes orçamentárias para o exercício financeiro de 2015 e dá outras providências.” Autoria do Poder Executivo. Parecer de Redação Final e o Projeto de Lei Nº 755/2014 foram aprovados em Discussão, Terceira Votação e Redação Final por unanimidade dos votos dos Senhores Vereadores. E, não havendo mais nada a tratar o Presidente declarou encerrada esta sessão. E, eu, Felipe Fonseca Guerra, Vereador, Secretário desta Reunião, lavrei a presente ata que após de ser lida, e, aprovada vai assinada por mim, e, pelos demais Membros desta Mesa Diretora. Coronel Pacheco, 24 de junho de 2014.

